**UNIDAD 1**

**LOGICA DE PROGRAMACION**

La logica de programacion nos dice "que hacer y como hacerlo”. Pensar de manera logica y ordenada.

Una proposicion o argmento puede ser Verdadero o puede ser Falso y estara sujeto a un contexto o condicion.

**Sistema Binario:**

Este sistema de numeracion consta de 2 simbolos, se representa por los numeros 0 y 1. Usados en la logica para traducir nuestro pensamiento a la computadora. Tambien se conoce como bits.

**Algoritmos:**

Son listasd ordenadas compuestas de pasos sencillos y al realizarse resolveran un problema.

Programacion:

Aplicar la logica y algoritmos a una solucion en la computadora usando lenguaje de programacion. Necesitamos usasr un editor de texto o IDES.

**Herramientas**

**Controladores de versiones:**

Nos permiten llevar un historial, ver cambios y diferencias entre versiones y son utiles al trabajar en grupos.

**¿Que es programar?**

* Indicar a la computadora que hacer y como hacerlo.
* Crear procesos y secuencias de instrucciones que resuelven un problema.
* Usar la computadora para realizar procesos o crear procesos nuevos.

**Pasos**:

**Abstaccion**: entender los puntos importantes del problema.

**Delimitar**: Establecer objetivos, limites, condiciones, restricciones.

**Algoritmos**: Seuencia de pasos ordenados que al seguirlos al die de la letra soluciona el problema.

**Desarrollar**: Implementar el algoritnmo en un programa de compuadora.

**Iterar**: No siempre se cumple al primer intento, hay que repetit procesos.

**Como esta unidad se aplica a la vida y a la programacion- ANALISIS**

A lo largo de nuestra vida ponemos en practica lo que es la logica, ya que para cada tarea que necesitemos realizar es necesario llevar a cabo una serie de pasos. Al igual en la programacion es importante llevar una secuencia logica de pasos para que la computadora entienda nuesta solicitud y en base a los datos proporcinados actue y resuelva correctamente.